

WARNUNG

Lesen Sie das Xbox 360™ Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport (nähere Informationen finden Sie innen auf der hinteren Umschlagseite).

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer.
- Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.



DYNASTY WARRIORS⁵ Empires

INHALT

Spielsteuerung	2
Spielbeginn	4
Erste Schritte	4
Hauptmenü	4
Freier Modus	7
Empire-Modus	8
Ein Spiel im Empire-Modus starten	8
Start-Phase	9
Strategie-Phase	9
Strategien	10
Schlacht-Phase	15
Das Schlachtfeld	16
Sieg und Niederlage	17
Items	18
Hilfe zur Schlacht	20
Schlachtbildschirm	20
Schlachtsteuerung	22
Garantie	29

SPIELSTEUERUNG

L Namens und Lebens Anzeige

Zeigt oder verbirgt Namen und Lebensbalken der Figuren auf dem Schlachtfeld.

PAUSE/Überspringen

Hält das Spiel an und zeigt Informationen an.

Überspringt eine Szene.

LB Abwehren/Konter/Seitschritt

Bewegt die Kamera hinter die Figur und wehrt frontale Angriffe ab (gedrückt halten).

Drücke während des Abwehrens **Y**, kurz bevor deine Figur getroffen wird, um zu parieren und einen Gegenangriff auszuführen.

Während du die Taste gedrückt hältst, kannst du deine Figur mit dem linken Stick bewegen, ohne dass sie sich dreht oder sich die Kameraposition ändert.

Bewegen

Bewegt deine Figur in eine beliebige Richtung.

BACK Optionen anzeigen

Zeigt zusätzliche Optionen zum Betrachten von Figurenmodellen in den Archiven an.

○ Befehle erteilen

Erteilt allen verbündeten Offizieren einen Befehl.

OBEN: Nächste Basis angreifen.

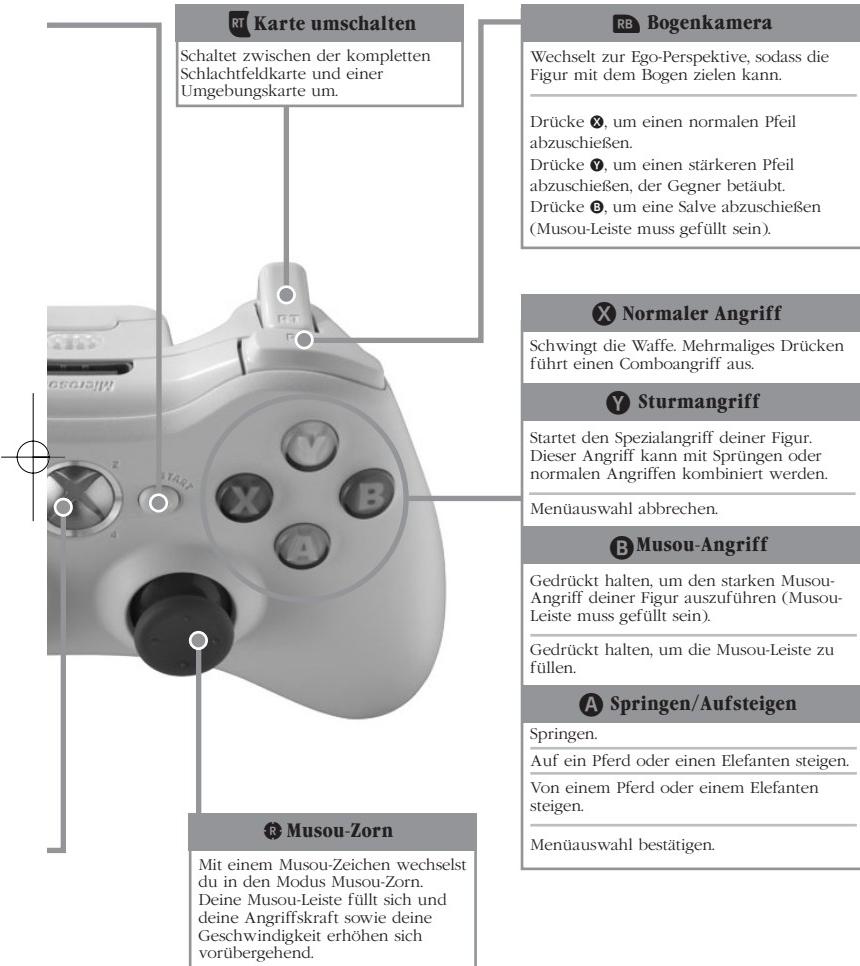
LINKS: Um deine Figur sammeln.

RECHTS: Jedem Offizier erlauben, eigene Befehle zu geben.

UNTEN: Nächste Basis verteidigen.



Xbox Guide-Taste



SPIELBEGINN

Das Spiel starten



SPIELBEGINN

Lege die Dynasty Warriors 5 Empires-DVD/CD ein. Nach dem Laden des Spiels erscheint das Eröffnungsvideo. Drücke die START-Taste während des Videos oder im Titelbildschirm, um das Hauptmenü zu öffnen.



SPEICHERN UND LADEN

Du kannst das Spiel im Bildschirm "Strategie" des Empire-Modus oder durch Auswahl der Option "Zwischen speichern" während einer Schlacht im Empire-Modus oder im Freien Modus speichern. Du hast außerdem die Möglichkeit, an bestimmten Punkten im Spiel zu speichern. Zum Speichern deines Fortschritts stehen dir drei Speicherplätze zur Verfügung. Wenn du in einen bereits verwendeten Speicherplatz speicherst, werden dort vorhandene Daten überschrieben.

Um ein gespeichertes Spiel fortzusetzen, wähle den Freien Modus oder den Empire-Modus. Die Option "Laden" erscheint, wenn ein gespeichertes Spiel vorhanden ist. Bestimmte Dinge wie z.B. Figuren des Bearbeitungsmodus und Einstellungen werden automatisch geladen.



Hauptmenü

Im Hauptmenü kannst du Einstellungen ändern, ein neues Spiel beginnen und Informationen über die Welt von Dynasty Warriors ansehen.

Xbox Live

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox Live®. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox Live-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Gehen Sie online, und haben Sie Teil an der Spielerevolution.

Anschließen

Bevor Sie Xbox Live verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox Live Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox Live sowie über die Verfügbarkeit von Xbox Live in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website www.xbox.com/live.

JUGENDSCHUTZ

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website www.xbox.com/familysettings.

OPTIONEN

Ändert Spieleinstellungen.

- | | |
|------------------------------|--|
| EINSTELLUNGEN | Legt Anzeigeeinstellungen der automatischen Karte fest. |
| STEUERUNG | Ändert Vibrationseinstellungen und die Bogensteuerung; weist den Tasten des Controllers Funktionen neu zu. |
| TON | Legt die Tonausgabe fest und gibt Spielmusik wieder. |
| BILDSCHIRMEINSTELLUNG | Ändert die Bildposition und Helligkeitseinstellungen. |
| SPEICHERN/LADEN | Speichert und lädt Einstellungen |
| EIGENSCHAFTEN | Setzt die Eigenschaften und Erfahrungsstufen aller Offiziere auf |
| ZURÜCKSETZEN | die Grundwerte zurück. |

**Lass dich mit dem Zauber von Dolby® Digital 5.1
mitte ins Spielgeschehen entführen.**

Dieses Spiel wird in Dolby® Digital 5.1 Surround-Sound präsentiert. Schließen Sie Ihre Microsoft Xbox 360 mit einem optischen Digitalkabel an ein Sound-System mit Dolby Digital-Technologie an. Verbinden Sie dieses Kabel mit dem entsprechenden Anschluss am Xbox 360 Component-HD-AV-Kabel, Xbox 360 VGA-HD-AV-Kabel, Xbox 360 AV-Kabel mit S-Video-Anschluss. Wählen Sie unter "System" an der Xbox Steuerung "Konsoleneinstellungen", dann "Audio", dann "Digitalausgang" und schließlich "Dolby Digital 5.1" und erleben Sie aufregenden Surround-Sound.

BEARBEITUNGSMODUS

Im Bearbeitungsmodus erstellst du bis zu zehn neue Offiziere, die du auf eine Memory Card speichern und im Freien Modus oder im Empire-Modus verwenden kannst. Wähle zu Beginn eine leere Datei.

- | | |
|-------------------|--|
| NAME | Gib einen Namen mit bis zu 10 Buchstaben ein. |
| GESCHLECHT | Wähle "Männlich" oder "Weiblich". |
| GESICHT | Wähle ein Gesicht und eine Frisur. |
| KÖRPER | Mit den Schiebereglern für Größe und Gewicht legst du die Körpermaße deiner Figur fest. |
| AUSSEHEN | Wähle Kopfbedeckungen und Kleidung für den Rumpf und die Beine deiner Figur. Neue Optionen zum Aussehen schaltest du im Empire-Modus frei. |
| BEWEGUNG | Wähle den Kampfstil deiner Figur. Mit dieser Option bestimmst du, welche Waffen deiner Figur zur Verfügung stehen. |
| STIMME | Wähle (basierend auf dem Geschlecht) eine Stimme, die zu deinem Helden passt. |

SPIEL BEGINNEN

ARCHIVE

Wenn dir während des Spiels neue Figuren begegnen oder du neue Items entdeckst, werden sie dem Archivmenü hinzugefügt. Hier gibt es alle Modelle der Spielfiguren, Grafiken aus dem Entwicklungsstadium, Videos und mehr!



OFFIZIERE

Hier findest du die Modelle und Stimmen der Offiziere, die dir im Spiel begegnen sind. Drücke [BACK], um weitere Optionen zu erhalten.

TRUPPEN

Sieh dir die Modelle der Fußsoldaten an, aus denen die Bataillone der Offiziere bestehen. Drücke [BACK], um weitere Optionen zu erhalten.

GALERIE

Sieh dir Grafiken, Szenen, Enden und weitere freigeschaltete Filme an.



WAFFEN

Hier findest du Bilder und Werte zu allen Waffen des Spiels.

ITEMS

Enthält Bilder und Beschreibungen aller Items, die du im Empire-Modus entwickelt hast.

STRATEGIEN

Enthält alle Strategiekarten, die du im Empire-Modus freigeschaltet hast.

ENZYKLOPÄDIE

Brauchst du Nachhilfe in chinesischer Militärgeschichte des 2. und 3. Jahrhunderts? Hier erfährst du alles über die Ära der Drei Königreiche, in der dieses Spiel angesiedelt ist, und erhältst eine Beschreibung über die Rolle, die jeder Offizier in dieser Zeit spielte.

Freier Modus

Im Freien Modus kannst du eine Figur wählen und in einer Schlacht auf einer beliebigen Seite kämpfen.



EINSTELLUNGEN

Wähle deine Schlacht und entscheide dich, ob du angreifen oder verteidigen möchtest. Daraufhin gelangst du zu einem Einstellungsmenü mit folgenden Optionen:



SCHWIERIGKEITSGRAD Es gibt fünf Schwierigkeitsgrade (Anfänger bis Chaos).

BEDINGUNGEN Diese Einstellung bezieht sich auf die Stärke deiner Truppen. Je schlechter die Bedingungen sind, desto weniger Truppen hast du.

ERFAHRUNG Steht diese Option auf "Ja", behält jede Figur und jede Waffe die in vergangenen Schlachten erhaltene Erfahrung. Mit "Nein" werden im Kampf die Grundwerte verwendet.



OFFIZIER WÄHLEN

In jeder Schlacht gibt es ein Standardverzeichnis mit Offizieren. Du hast jedoch die Möglichkeit, diese durch freigeschaltete und im Bearbeitungsmodus erstellte Offiziere zu ersetzen.



SCHLACHTEINSTELLUNGEN

Damit gelangst du zum Informationsbildschirm, der eine Karte des Gebiets und einige Optionen für die Schlacht enthält. In diesem Bildschirm kann ein zweiter Spieler START drücken, um als einer deiner Generäle an der Schlacht teilzunehmen. Weitere Erklärungen zu den Optionen vor der Schlacht findest du auf Seite 15.



EMPIRE-MODUS

Im Empire-Modus besteht dein Ziel darin, die 25 Zonen Chinas unter einem General zu vereinen. Deine Macht wächst, wenn du in feindliche Zonen eindringst und weise politische Entscheidungen triffst.

Ein Spiel im Empire-Modus starten.

Szenario wählen

Das Spiel startet im Empire-Modus mit zwei verfügbaren Szenarios. Das erste basiert auf historischen Ereignissen, das zweite, "Helden-Versammlung", ist fiktional und verwendet eine zufällige Verteilung der Streitkräfte in den Königreichen. Weitere Szenarios kannst du im Spiel freischalten.

Streitkraft wählen

Wähle im Bildschirm "Streitkräfte" eines historischen Szenarios eine farbige Zone, um als deren Herrscher zu kämpfen. Wenn du eine neutrale (weiße) Zone wählst, kannst du deinen eigenen Herrscher und Offiziere im Bildschirm "OFFIZIERE" wählen, wobei du jede freigeschaltete Figur oder im Bearbeitungsmodus erstellte Figuren verwenden kannst. Im Szenario "Helden-Versammlung" hast du die Möglichkeit, für jede Zone beliebige Offiziere zu wählen.

• HINWEIS - Neue Offiziere

Wenn du einen neuen Offizier im Empire-Modus rekrutierst, kannst du ihn auswählen, wenn du das nächste Mal ein Spiel im Freien Modus oder im Empire-Modus startest. Speichere dein Spiel, wenn eine Figur ohne "Verfügbar"-Markierung erscheint.

Einstellungen wählen

KARTE	Legt Anzeigeeinstellungen der automatischen Karte fest.
SCHWIERIGKEITSGRAD	Wirkt sich auf die Stärke der Feinde und das Speichern während des Kampfes aus.
ERFAHRUNG	Steht diese Option auf "Ja", behalten Offiziere ihre Erfahrung aus anderen Spielen (wie z.B. Schlachten im Freien Modus).
ZEITLIMIT	Steht diese Option auf "Ja", musst du China innerhalb von 200 Runden vereinen.
BEARBEITETE OFFIZIERE	Steht diese Option auf "JA", können im Bearbeitungsmodus erstellte Figuren im Spiel erscheinen.
ANHANG	Steht diese Option auf "Herrschер", erhältst du alle Gebiete des Herrschers, wenn du seine Zone eroberst. "Isolieren" bedeutet, dass du alle Gebiete des Herrschers erhältst, wenn du ihn besiegst und er nicht fliehen kann.
ANZAHL OFFIZIERE	Legt die maximale Anzahl der Offiziere fest, die du steuern kannst.
OFFIZIERE STERBLICH	Steht diese Option auf "Nein", können Offiziere nur auf Grund von historischen Ereignissen sterben.

Start-Phase



SPEZIELLE EREIGNISSE

Im ersten Abschnitt jeder Runde treten eventuell Rivalen mit der Bitte um eine Allianz oder entlassene Offiziere, die dir dienen möchten, an dich heran. Einige Zonen können von Katastrophen wie z.B. Erdbeben oder Pest heimgesucht worden sein. Dies kann zu einem Verlust an Gold, schwächerer Zonenverteidigung oder toten Soldaten führen.



EINNAHMEN

Zu Beginn jeder Runde erhältst du einen Bericht über die Einnahmen aus der vorherigen Jahreszeit. Jede Runde steht für eine Jahreszeit. Deine Einnahmen steigen, wenn deine Streitkräfte wachsen und du weitere Zonen erobertest.

Strategie-Phase



EINE STRATEGIE WÄHLEN

Im nächsten Schritt legst du politische Strategien für den Rest der Runde fest. Beispiele zu Strategien findest du auf Seite 10. Du hast drei Möglichkeiten, deine Strategien zu bestimmen:

BERATEN

Verwendet zwei Strategien, die von einem deiner Offiziere vorgeschlagen werden. Wenn du einen Offizier wählst, musst du beide Strategien annehmen. Mit der Option "KEINE AUSWÄHLEN" gelangst du zum vorherigen Menü.

BEAUFTRAGEN

Wähle einen Offizier und vertraue ihm in der aktuellen Runde alle strategischen Entscheidungen an. Der Offizier wählt entsprechend der Anzahl verbleibender Befehle eine Reihe von Strategien.

AUSWÄHLEN

Wähle eine bestimmte Strategie und wende sie an. Zu Beginn steht nur eine begrenzte Anzahl an Strategien zur Verfügung. Verwendest du die Optionen "Beraten" und "Delegieren", entwickeln deine Offiziere neue Strategien. Wenn du eine Strategie mit der "NEU!"-Markierung verwendest, erscheint sie in deiner Liste der verfügbaren Strategien.

• HINWEIS - Befehslimits

Die Anzahl der Befehle, die du in jeder Runde geben kannst, ist begrenzt durch die Anzahl der Zonen, die du kontrollierst. Außerdem kostet jede Strategie Gold. Wenn du dir eine Strategie nicht leisten kannst, hast du auch keine Möglichkeit, sie anzuwenden! Gold erhältst du zu Beginn jeder Runde und wenn du bestimmte Strategien anwendest.

KONTROLIERTE REGIONEN BEFEHLE PRO RUNDE

1	1
2 - 3	2
4 - 9	3
10 - 15	4
16 - 25	5

EMPIRE-MODUS

OFFIZIERE PLATZIEREN

Es ist wichtig, deine besten Offiziere an den Frontlinien zu behalten. Du kannst gegnerische Zonen nur mit Offizieren der angrenzenden Zonen angegriffen. Auch können eigene Zonen nur von Offizieren verteidigt werden, die sich in der angegriffenen oder einer angrenzenden Zone befinden. Der Befehl "Platzieren" ist eine kostenlose Aktion, die keinen Befehl verbraucht.

Um Offiziere zu bewegen, wähle eine von dir kontrollierte Zone, scrolle nach rechts und wähle eine zweite Zone. Du kannst Offiziere frei zwischen den beiden Zonen bewegen und auf die Liste "Nicht Aktiv" setzen. Offiziere auf dieser Liste werden aus deinen Streitkräften entlassen, wenn du die Platzierung beendet hast.

WEITERE FUNKTIONEN

Über den Befehl "Info" gelangst du zu einem Bildschirm mit einer Vielzahl von Informationen:

STREITKRÄFTE	Gegner und die Stärke ihrer Streitkräfte.
ZONEN	Verteidigung, Einnahmen und Ressourcen jeder Zone.
OFFIZIERE	Statistiken zu allen Offizieren in deiner Streitkraft.
WAFFEN	Die aktuellen Statistiken zu allen Waffen des Spiels.
ITEMS	Das aktuelle Inventar deiner Streitkraft.
STRATEGIEN	Eine Liste aller momentan aktiven Strategien.
TAKTIK	Die Taktiken deiner Streitkraft.
VERBÜNDETE	Deine Verbündeten und die Dauer der Allianzen.

Strategien

Handel

	BESCHREIBUNG
Handel fördern	Fördere die Entwicklung in den Zonen, die deiner Kontrolle unterstehen, und erhalte 300 Gold.
Handel fördern+	Fördere verstärkt die Entwicklung in den Zonen, die deiner Kontrolle unterstehen, und erhalte Gold.
Handel im Süden	Investiere in den Handel im Süden mit der Hoffnung Gold und Items zu erhalten.
Handel im Norden	Investiere in den Handel im Norden mit der Hoffnung Gold und Items zu erhalten.
Handel im Westen	Investiere in den Handel im Westen mit der Hoffnung Gold und Items zu erhalten.
Handel der Nanman	Investiere in den Nanman-Handel mit der Hoffnung Gold und Items zu erhalten.

Verwaltung	Sieh dir die von dir kontrollierten Zonen genauer an und höre auf die Vorschläge des Volkes.
Karitative Hilfe	Demonstriere dein Wohlwollen und verteile große Mengen Gold unter dem Volk.
Grab schänden	Raube ein Grab aus, um an Gold und Items zu gelangen.
Notsteuer	Fordere vom Volk 500 Gold Steuern.
Ausrüstung	
BESCHREIBUNG	
Produktion	Produziere eines deiner entwickelten Items.
Aufwerten	Verbessere die Qualität und den Level eines Items.
Aufwerten+	Verbessere die Qualität und den Level eines Items ganz besonders.
Entwicklung	Fördere die Industrie in den von dir kontrollierten Zonen und entwickle ein neues Item für die Produktion.
Klingenschmied	Hebe den technischen Level des Klingenschmieds um 20 an.
Speerschmied	Hebe den technischen Level des Speerschmieds um 20 an.
Waffenschmied	Hebe den technischen Level des Waffenschmieds um 20 an.
Alle Schmiede	Hebe den technischen Level aller Schmiede um 20 an.
Philanthropie	Gib dem Volk Gold und den gesamten Bestand des Items von dem du am Meisten hast.
Despotismus	Fordere vom Volk Gold und Items.
Personal	
BESCHREIBUNG	
Suchen-Lokal	Suche in einer von dir kontrollierten Zone nach Leuten und stelle ein, wen du findest.
Suchen-Übergreifend	Suche in den von dir kontrollierten Zonen nach Leuten und stelle ein, wen du findest.
Rekrutieren	Suche in den von dir kontrollierten und in den umgebenden Zonen nach Leuten und stelle eine Person davon ein.
Anheuern-Lokal	Biete einem freien Offizier in deiner Zone oder einem Offizier einer anderen Streitkraft ein Item an, um ihn dazu zu bewegen, sich dir anzuschließen.
Anheuern-Übergreifend	Biete allen freien Offizieren auf der Karte oder einem Offizier einer anderen Streitkraft ein Item an, um sie dazu zu bewegen, sich dir anzuschließen.
Ausbilden	Trainiere einen Offizier, um seine Erfahrung zu erweitern.
Fremd	
BESCHREIBUNG	
Kurzes Bündnis	Gehe mit einer anderen Streitkraft ein Bündnis ein. Gültigkeit: 1 Jahr.
Langes Bündnis	Gehe mit einer anderen Streitkraft ein Bündnis ein. Gültigkeit: 3 Jahre.

EMPIRE-MODUS

Anfordern	Fordere von einem Verbündeten Verstärkung an. Gültig nur für diese Runde.
Aufgeben	Zwinge eine andere Streitkraft zur Kapitulation.
Bündnis kündigen	Kündige ein Bündnis mit einer anderen Streitkraft.
Feind locken	Fordere einen Offizier einer anderen Streitkraft auf, während der Schlacht in dieser Runde auf deine Seite überzulaufen.
Aufstand anzetteln	Stachle das Volk in einer von einer anderen Streitkraft kontrollierten Zone zur Revolte an.
Revolte anzetteln	Stachle einen Offizier einer anderen Streitkraft dazu an, sich aufzulehnen und seine Unabhängigkeit zu erklären.
Zum Angriff auffordern	Veranasse eine andere Streitkraft dazu, eine von dir kontrollierte Zone anzugreifen.
Gewaltmarsch	In dieser Runde kannst du dich in eine Zone begeben, die nicht direkt neben den von dir kontrollierten Zonen liegt.

Militär

BESCHREIBUNG

Verstärken	Stocke die Truppen eines einzigen Offiziers um 1000 auf.
Verstärken+	Stocke die Truppen eines einzigen Offiziers um 2000 auf.
Verstärken++	Stocke die Truppen eines einzigen Offiziers maximal auf.
Auffüllen	Stocke die Truppen aller Offiziere um 500 auf.
Auffüllen+	Stocke die Truppen aller Offiziere um 1000 auf.
Auffüllen++	Stocke die Truppen aller Offiziere um 2000 auf.
Verteidigung	Verstärke die Verteidigung einer ausgewählten Zone unter deiner Kontrolle.
Verteidigung+	Verstärke die Verteidigung aller Zonen unter deiner Kontrolle.
Entlassen	Entlasse 20 % der Truppen eines jeden Offiziers in den Ruhestand.
Anwerben	Rekrutiere fortlaufend aus dem Volk, bis die Truppen der Offiziere maximal besetzt sind.

Strategie

BESCHREIBUNG

Hindern	Verzögere die Geschwindigkeit, mit der eine feindliche Einheit ihre Truppen nach einer Schlacht in dieser Runde wieder auffüllt.
Beschleunigen	Erhöhe das Tempo, mit dem eine verbündete Einheit ihre Truppen nach einer Schlacht in dieser Runde wieder auffüllt.
Lokale Hilfe	Während einer Invasion in dieser Runde schließen sich deinen Streitkräften aufständische Personen des Feindes an.
Blockade	Hindere die feindliche Verstärkung in dieser Runde daran, an der Schlacht teilzunehmen.
Gleicher Start	Beginne die Schlacht, wenn etwa die Hälfte der Basen auf dem Schlachtfeld unter deiner Kontrolle stehen.

Neutraler Start	Beginne die Schlacht, wenn alle Basen mit Ausnahme des Hauptlagers neutral sind.
Zeit verlängern	Verlängere das Zeitlimit für die Schlacht in dieser Runde um 10 Minuten.
Zeit verkürzen	Verkürze das Zeitlimit für die Schlacht in dieser Runde um 10 Minuten.
Punkte-Anstieg	Verdopple die Erfahrung, die der unter deiner Kontrolle stehende Offizier in der Schlacht in dieser Runde erhält.
Scout-Bericht	Beauftrage einen Spion, die Ziele der feindlichen Armee herauszufinden.
Spezial	
BESCHREIBUNG	
Moloch	Stelle Moloch her und bringe sie mit deinen Streitkräften in dieser Runde in der Schlacht zum Einsatz.
Zauberer	Setze eine Zauberer-Einheit ein und schicke sie in dieser Runde mit deinen Streitkräften in die Schlacht.
Biestbändiger	Setze eine Biestbändiger-Einheit ein und schicke sie in dieser Runde mit deinen Streitkräften in die Schlacht.
Truppen	Setze eine Panzertruppen-Einheit ein und schicke sie in dieser Runde mit deinen Streitkräften in die Schlacht.
Banditen	Setze eine Banditen-Einheit ein und schicke sie in dieser Runde mit deinen Streitkräften in die Schlacht.
Holzochse	Stelle Holzochsen her und schicke sie in dieser Runde mit deinen Streitkräften in die Schlacht.
Feuerpfeile	Rüste deine Bogenschützen für eine Schlacht in dieser Runde mit Feuerpfeilen aus.
Eispfeile	Rüste deine Bogenschützen für eine Schlacht in dieser Runde mit Eispfeilen aus.
Taktik	
BESCHREIBUNG	
Schleifen	Setze das gesamte Schlachtfeld in Brand und füge der feindlichen Armee für eine vorgegebene Zeit großen Schaden zu.
Erobern	Für einen vorgegebenen Zeitraum werden deine Eigenschaften halbiert, aber du kannst jeden besiegierten feindlichen Offizier gefangen nehmen.
Reserven einberufen	Stelle die maximale Truppenstärke aller verbündeten Einheiten wieder her.
Feind vergiften	Verringere die Truppenstärke aller feindlichen Einheiten.
Hinterhalt legen	Greife den Feind aus dem Hinterhalt an und füge seiner Einheit Schaden zu.
Feind zerstreuen	Überzeuge die Feinde in deiner Umgebung aufzugeben und sich deinen Streitkräften anzuschließen.
Truppen versammeln	Erhöhe die Moral aller verbündeten Einheiten auf das Maximum.
Eilmarsch	Erhöhe die Geschwindigkeit aller verbündeten Einheiten für einen vorgegebenen Zeitraum.
Feind langsam	Vermindere das Bewegungstempo und die Angriffsgeschwindigkeit aller feindlichen Einheiten.
Demoralisieren	Verringere die Moral aller feindlichen Einheiten.

EMPIRE-MODUS

Entwickle Taktiken und Items für die Schlacht!

Schlachtitems, die deine Werte verbessern, dir ein Reittier verschaffen oder deine Kräfte erhöhen, finden sich nicht auf dem Schlachtfeld, sondern müssen durch Strategien entwickelt werden. Wenn du ein favorisiertes Item entwickelt hast, wende die Strategie mehrfach an, um bis zu neun dieser Items zu erhalten, da Items verloren gehen, wenn du sie in der Schlacht anwendest. Dasselbe trifft auf Taktiken zu, mit denen du die Schlacht zu deinen Gunsten beeinflussen kannst. Du hast jedoch nur die Möglichkeit, insgesamt fünf Taktiken zu speichern.

Achte auf deine Truppenstärke!

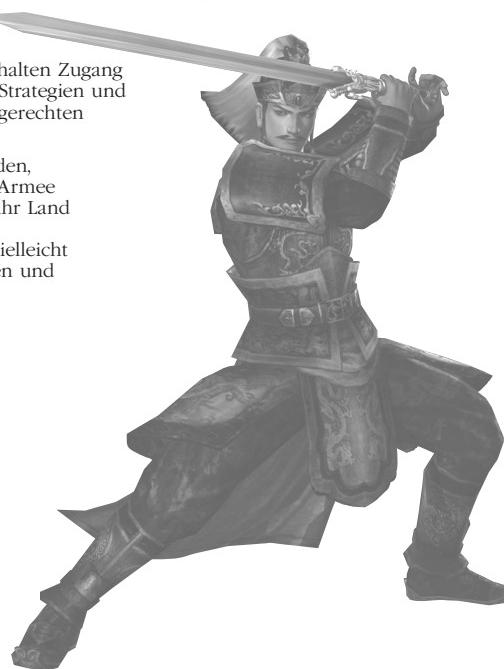
Es ist nicht einfach, eine schwierige Schlacht ohne Armee auf deiner Seite zu gewinnen, und gefallene Soldaten werden nicht automatisch wiederhergestellt. Die einzige Möglichkeit, deine Schwadronen wieder aufzufüllen, sind Militärstrategien.

Ernte Respekt - oder Furcht - bei den Bauern.

Gerechte Herrscher gewinnen den Respekt ihrer Untertanen, grausame Tyrannen ernten nur Verachtung. Wenn du dauerhaft gerecht herrschst, erhältst du Zugang zu besonders liberalen Strategien und verlierst die Möglichkeit, ungerechte Strategien anzuwenden.

Tyrannische Anführer erhalten Zugang zu besonders grausamen Strategien und verlieren den Zugang zu gerechten Strategien.

Sind deine Bauern zufrieden, schließen sie sich deiner Armee in großer Zahl an, wenn ihr Land angegriffen wird. Sind sie unzufrieden, heißen sie vielleicht die Invasoren willkommen und schließen sich ihnen an!



Schlacht-Phase

ERRICHE DEIN IMPERIUM AUF DEM SCHLACHTFELD

Wenn du deine Strategien angewendet und die Truppen stationiert hast, wähle "Fortfahren", um mit der Schlacht-Phase zu beginnen. Hier kannst du in benachbarte Zonen eindringen, Verbündete auf dem Schlachtfeld unterstützen oder deine Zonen gegen Angreifer verteidigen. Pro Runde kannst du nur an einer Schlacht teilnehmen. Wähle "Schlacht überspringen", um ohne Kampf die nächste Runde zu starten.

EINDRINGEN

Führe einen Angriff auf eine benachbarte Zone an. Wenn du die Schlacht gewinnst, schließen sich die Zone und ihre Offiziere deiner Streitkraft an. Mache dich im Informationsbildschirm mit der Verteidigung einer Zone vertraut, bevor du sie angreifst.

VERTEIDIGEN

Führe die Verteidigung einer Zone gegen einen Eindringling an. Wenn du die Zone nicht verteidigen möchtest (oder sie nicht verteidigen kannst, weil du in einer Runde mehrmals angegriffen wurdest), wird das Ergebnis des Angriffs basierend auf der Verteidigung der Zone und der Stärke der gegnerischen Truppen bestimmt.

GEMEINSAME AKTIONEN

Wenn ein Verbündeter dich um Hilfe bittet, kannst du einen Offizier losschicken, der ihn unterstützt. Wähle GEMEINSAMER ANGRIFF, um an der Invasion eines Verbündeten teilzunehmen, oder VERBÜNDETEN HELFEN, um bei der Verteidigung gegen einen gemeinsamen Feind zu helfen. Für diese Siege erhältst du kein Land, dein Verbündeter bezahlt dich jedoch mit Gold.

EINHEIT WÄHLEN

Im nächsten Schritt wählst du die Offiziere, die an der Schlacht teilnehmen. Für eine Invasion kannst du nur Offiziere in Zonen wählen, die durch eine weiße Linie mit deinem Ziel verbunden sind. Normalerweise hast du die Möglichkeit, drei Generäle und drei Leutnants zu wählen. Der erste Spieler steuert den ersten gewählten General, ein zweiter Spieler kann sich zwischen den restlichen Generälen entscheiden.

• HINWEIS - Offiziersränge

Wichtige Figuren und im Bearbeitungsmodus erstellte Figuren sind Generäle. Du kannst nur als General spielen. Die von dir nicht gesteuerten Generäle (nicht jedoch Leutnants) können Fähigkeiten anwenden, wenn sie angegriffen werden. Die Fähigkeiten sind:

EILEN	Erhöht vorübergehend den Angriffswert der Truppen des Generals
VERTEIDIGEN	Erhöht vorübergehend den Verteidigungswert der Truppen des Generals
VERSAMMELN	Erhöht die Moral der Truppen des Generals
GESCHWINDIGKEIT	Erhöht vorübergehend die Geschwindigkeit der Truppen des Generals
STURMANGRIFF	Startet einen brutalen Angriff auf die feindliche Basis
FEUER	Setze eine Basis in Brand und füge den Truppen im Innern Schaden zu
SPOTT	Locke einen Feind heraus, indem du ihn beleidigst

EMPIRE-MODUS

Das Schlachtfeld

Ob im Freien Modus oder im Empire-Modus - mit Strategie und Intuition kannst du deine Truppen zum Sieg führen.



OPTIONEN VOR DER SCHLACHT

Der Informationsbildschirm enthält eine Karte des Schlachtfelds und verschiedene Optionen vor der Schlacht. Hier kann ein zweiter Spieler die START-Taste drücken, um mitzuspielen.

VORBEREITUNG

Spieler können ihre ausgerüstete Waffe wechseln und einen Sattel, eine Kugel und bis zu fünf Spezial-Items (siehe Seite 18) ausrüsten. Diese Items gehen am Ende der Schlacht verloren.

BEDINGUNGEN

Hier findest du die Bedingungen für Sieg und Niederlage der aktuellen Schlacht. Die Siegesbedingung beinhaltet normalerweise die Eroberung einer bestimmten feindlichen Basis. Nutze also die Gelegenheit und plane deine Strategie!

INFO EINHEIT

Sieh dir die Startpositionen der Offiziere auf beiden Seiten des Schlachtfelds an. Hier findest du außerdem Angaben zu Fähigkeiten, Truppenstärke und Truppenmoral.

TAKTIK

Bereite bis zu zwei der speziellen Taktiken vor, die du in der Strategie-Phase ausgewählt hast. Einige Taktiken sind während der gesamten Schlacht aktiv, andere musst du während des Kampfes anwenden. Die vorbereiteten Taktiken gehen am Ende der Schlacht verloren.

OPTIONEN

Hier kannst du die Anzeigeeinstellungen der Karte ändern und einen Musiktitel auswählen, der während der Schlacht gespielt wird.

Hauptmenü (Spiel verlassen)

Du gelangst zum Hauptmenü zurück.



OPTIONEN WÄHREND DER SCHLACHT

Während einer Schlacht kannst du zum Informationsbildschirm zurückkehren, indem du die START-Taste drückst. Zusätzlich zu den meisten der oben genannten Optionen gibt es einige weitere:

AUSRÜSTUNG

In diesem Bildschirm überprüfst du deine Werte und ausgerüstete Items.

INFO EINHEIT

In der Schlacht kannst du deinen Offizieren mit dieser Funktion jetzt spezielle Befehle erteilen. Folgende Befehle stehen zur Verfügung:

EINHEIT ANGREIFEN	Bestimmenen feindlichen Offizier angreifen.
BASIS ANGREIFEN	Vom Feind besetzte Basis angreifen.
EINHEIT HELFEN	Verbündetem Offizier helfen.
BASIS HELFEN	Befreundete Basis gegen einen Angriff verteidigen.
KEINE	Offizier wählt seine Ziele selbst.

EREIGNISSE

Wenn du in der Hitze der Schlacht einige Meldungen auf dem Bildschirm verpasst hast, kannst du die letzten 64 Meldungen hier nachlesen.

RÜCKZUG

Verwirf deine Angriffs- oder Verteidigungspläne und gib dich geschlagen. Wie bei einer normalen Niederlage können einige deiner Offiziere vom Feind gefangen genommen werden.

2SP ENDE

In einem Zwei-Spieler-Spiel kann der zweite Spieler bei Bedarf mit dieser Funktion das Spiel verlassen und seinen General wieder vom Computer steuern lassen.

ZWISCHENSPEICHERN

Aktuelle Position in der Schlacht speichern. Der Schwierigkeitsgrad bestimmt, wie oft du diese Option während einer Schlacht benutzen kannst:

ANFÄNGER	Keine Einschränkung
LEICHT	Keine Einschränkung
NORMAL	3 Mal
SCHWER	1 Mal
CHAOS	Nicht zulässig

Sieg und Niederlage **DIE KRIEGSBEUTE**

Wenn du eine Schlacht erfolgreich beendest, erhältst du Items und erreichst deine Ziele. Diese Items wandern nicht in dein Inventar, sondern dienen automatisch dazu, die Werte deines Generals anzuheben, deine Waffe zu verbessern oder deine Schatztruhe mit Gold zu füllen. Mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad erwirbst du jeweils mehr und bessere Items.

 **EIGENE WAFFE ÄNDERN**

Unter den Belohnungsitems befinden sich auch Pergamente, die zu einer Waffe hinzugefügt werden können, um deren Eigenschaften zu verbessern. Jede Waffe kann gleichzeitig mit bis zu fünf Pergamenten ausgestattet werden.

EMPIRE-MODUS

ERFAHRUNGSPIUNKTE SAMMELN

Je nach Leistung und dem übergreifenden Erfolg der gesamten Armee erwirbst du mit deinen Offizieren Punkte (Basen erobern, Generäle besiegen etc.). Diese Punkte verbessern Level und Eigenschaften.

SIEG IM EMPIRE-MODUS

Wenn du eine Invasion erfolgreich Abgeschlossen hast, wird das erkämpfte Territorium zu deiner eigenen Zone hinzugefügt und sowohl das Offizierslimit als auch die Einnahmen steigen. Außerdem hast du die Möglichkeit, Produkte herzustellen, die für dieses Gebiet typisch sind. Wenn du angegriffen worden bist und dich erfolgreich verteidigt hast, bleibt das umkämpfte Gebiet in deiner Hand. Trotzdem kannst du dann gefangen genommene Offiziere (zu einem Preis von 400 bis 4000 Gold pro Offizier) einstellen oder entlassen.

NIEDERLAGE IM EMPIRE-MODUS

Wenn du angegriffen wurdest und eine Schlacht verlierst, fällt das umkämpfte Gebiet in die Hände des Feindes. (Sobald du alle deine Zonen verloren hast, ist das Spiel beendet.) Einige deiner Offiziere, die an der Schlacht teilgenommen haben, können vom Gegner gefangen genommen werden, der sie dann entweder einstellt oder entlässt.

Items

Die hier dargestellten Items können nicht auf dem Schlachtfeld gefunden werden. Stattdessen müssen sie durch Maßnahmen im Empire-Modus entwickelt werden. Du kannst dich zu Beginn einer Schlacht damit ausrüsten, aber nach dem Kampf werden sie aus deinem Inventar entfernt.

KUGELN

Kugeln erweitern deine Sturmangriffe um spezielle elementare Effekte. Ihre Levels können nicht angehoben werden.

	Feuerkugel		Eiskugel
Speziellen Feuerangriff hinzufügen.			Speziellen Eisangriff hinzufügen.
	Schattenkugel		Lichtkugel
Leert die Musou-Anzeige und Feinde können mit einem Schlag besiegt werden.			Angriffe durchbrechen die feindliche Abwehr.

SATTEL-ITEMS

Wenn du dich mit einem Sattel ausrüstest, beginnst du das Spiel beritten zu Pferd oder auf einem Elefanten.

**Feuersturms Sattel**

Ebene auf Feuersturm beginnen.

**Hexenmals Sattel**

Ebene auf Hexenmal beginnen.

VERBESSERUNGSIITEMS

Diese Items verbessern deine Werte in der gesamten Schlacht. Jedes Item kann bis auf Stufe 20 verbessert werden.

**Pfauenamulett**

Maximale Lebensenergie steigt an

**Drachenamelett**

Maximales Musou steigt an

**Tigeramulett**

Verbesserter Angriff

**Stern-Schärpe**

Vermehrtes Glück

**Ginseng**

Musou-Anzeige füllt sich schneller

**Abwehrpergament**

Erhöht die Abwehrstärke

SPEZIAL-ITEMS

Diese Items stellen eine spezielle Fähigkeit oder eine Spezialeigenschaft bereit oder ändern eine Spielregel. Die Levels können nicht angehoben werden.

**Vampirrüstung**

Schützt direkt vor einem feindlichen Hieb und stellt die Gesundheit wieder her.

**Grünes Pergament**

Verbessert den Angriff, aber vermindert die Abwehrstärke.

**Fleischbällchen-Sack**

Besiegte Feinde lassen mit vorgegebener Wahrscheinlichkeit Fleischbällchen fallen.

**Nagaohrring**

Die Abwehr verbessert sich mit jedem 100. besieгten Feind.

**Drachenrüstung**

Sprungfähigkeit beim Sturmangriff.

**Musou-Rüstung**

Träger wird durch Bogenangriffe nicht betäubt.

**Der Musou-Weg**

Wahrer Musou-Angriff kann unabhängig von der Gesundheit verwendet werden.

**Dämonen-Bund**

Verlängert die Dauer des Musou Zornes.

HILFE ZUR SCHLACHT

Schlachtbildschirm

Anzeige der feindlichen Lebensenergie

Der rote Balken zeigt die noch verbleibende Lebensenergie des Feindes an.

Name/Rang/Moral

Unter der Lebensanzeige erscheinen der Name und Rang deines Gegners. Die Sterne stehen für die Moral seiner Einheit.

Combo-Zähler

Wenn du mehr als fünf Mal hintereinander triffst, erscheint der Combo-Zähler.



Musou-Zeichen

Ein aufgesammeltes Musou-Zeichen wird hier angezeigt. Drücke RS, um es zu benutzen und in den Zustand Musou Zorn zu wechseln.

Verbleibende Pfeile

Verbleibende Pfeile in deinem Köcher. Wenn du auf dem Schlachtfeld weitere Pfeile findest, kannst du ihn wieder auffüllen.

Fähigkeiten Anzeige

Solange ein Item vorübergehend die Werte verbessert, verdeutlicht diese Anzeige die Dauer des Effekts.

Lebensanzeige

Verbleibende Gesundheit deiner Figur. Die Schlacht endet, sobald diese Anzeige leer ist. Wenn du dich in der "roten Zone" in der Nähe des Todes befindest, werden deine Musou-Angriffe jedoch verbessert.

Musou-Anzeige

Ist diese Anzeige gefüllt, kannst du einen mächtigen Musou-Angriff durchführen oder einen Pfeilregen abfeuern.

Situationsbericht**Größe der Streitkraft**

Diese Balken zeigen die Truppenstärke der Armeen an (blau für deine eigene, rot für die des Feindes).

Überlebensanzeige

Die links und rechts neben der Größe der Streitkraft angezeigten Zahlen dokumentieren, wie oft jede Streitkraft ihre Offiziere wiederbeleben kann, nachdem sie in der Schlacht besiegt wurden. Sobald ein Offizier wiederbelebt wurde, nimmt diese Zahl um 1 ab.

Status der Basis

Wenn du dich in einer Basis aufhältst, zeigen die Punkte oberhalb der Größe der Streitkraft an, wie viele Offiziere jeder Seite anwesend sind. Verfügt eine Seite über gar keine Offiziere mehr, kann die andere Seite Anspruch auf die Basis erheben.

Verbleibende Zeit

Wenn dir die Zeit ausgeht, wird der Gegner zum Sieger erklärt.

KO-Zähler

Anzahl der Gegner, die deine Figur persönlich besiegt hat.

Kein Zugang-Hinweis

Auf einem Pferd oder Elefanten sitzend sind dir einige Zonen nicht zugänglich. Du musst dann erst absteigen, um fortfahren zu können. Andere Zonen kannst du überhaupt nicht betreten, da sie allein dem Feind als Rückzugswege dienen.

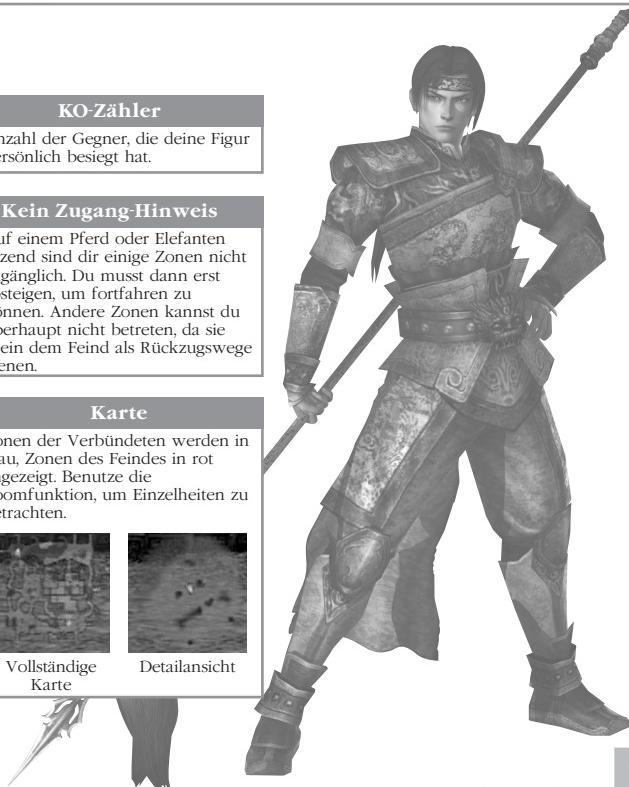
Karte

Zonen der Verbündeten werden in blau, Zonen des Feindes in rot angezeigt. Benutze die Zoomfunktion, um Einzelheiten zu betrachten.



Vollständige Karte

Detailansicht



HILFE ZUR SCHLACHT

Schlachtsteuerung

BEWEGUNG

Bewegung



Linker Stick

Bewege deine Figur mit dem linken Stick in jede beliebige Richtung. Bei Bedarf kannst du die Figuren-Bewegung im Menü Optionen auch dem Steuerkreuz zuweisen.

Seitschritt



Linker Bumper + Linker Stick

Halte [LB] gedrückt und bewege deine Figur mit dem linken Stick, ohne deren Blickrichtung zu ändern.

Springen



[A] (+ Linker Stick)

Drücke zum Springen [A]. Springe bei gehaltenem linken Stick, um diese Richtung einzuschlagen. Je länger du [A] gedrückt hältst, desto höher der Sprung.



[A]

Drücke [A], während du neben einem Pferd oder Elefanten stehst, um aufzusteigen (in der Hitze der Schlacht ist das eher schwierig). Drücke beim Reiten [A], um abzusteigen.

ANGRIFFE

Normaler Angriff [X]



Standardangriff mit der ausgerüsteten Waffe. Drücke wiederholt darauf, um einen Kombo-Angriff auszuführen. Die Anzahl der möglichen Kombo-Treffer hängt von der jeweiligen Waffe ab (normalerweise 4 bis 6).

Sturmangriff



[X] in der Bewegung

Drücke [X], nachdem du mindestens sieben Schritte gegangen bist, um einen Sturmangriff durchzuführen. Jede Figur hat einen anderen Sturmangriff.

Bow Attacks



Bogen-Angriffe ([X]/[Y]/[B])

Bewege das Fadenkreuz bei gehaltener RB mit dem linken Stick und drücke zum Feuern eine Angriffstaste. Wenn du auf einen entfernten Feind ziilst, wird er automatisch herangezoomt. Zu Beginn einer Schlacht besitzt du 20 Pfeile, du kannst auf dem Schlachtfeld aber weitere finden.

[X]: Normaler Angriff

[Y]: Stärkerer Angriff, der den Feind betäubt

[B]: Pfeilsalve abfeuern. Dazu muss die Musou-Anzeige ganz gefüllt sein. Du feuertest so lange Pfeile ab, bis keine mehr übrig sind, die Musou-Energie ausgegangen ist oder du die Taste loslässt.

Sprungangriff:



[X] im Sprung

Spring mit [A] und drücke [X], um im Sprung einen normalen Angriff auszuführen.

HILFE ZUR SCHLACHT

Springen/Stürmen

[Y] im Sprung



Springe mit [A] und drücke [Y], um im Sprung einen besonderen Sturmangriff durchzuführen. Der Effekt variiert enorm von Figur zu Figur, trifft die Feinde aber meistens in einem weiten Umfeld.

Angriffe zu Pferd

[X],[Y],[B]-Taste auf einem Pferd sitzend



Zu Pferd stehen dir drei Spezialangriffe zur Verfügung.

[X]: Berittener normaler Angriff

[Y]: Berittener Sturmangriff

[B]: Berittener Musou-Angriff

(erfordert volle Musou-Anzeige)

Angriffe auf einem Elefanten

[X],[Y],[B]-Taste auf dem Elefant sitzend



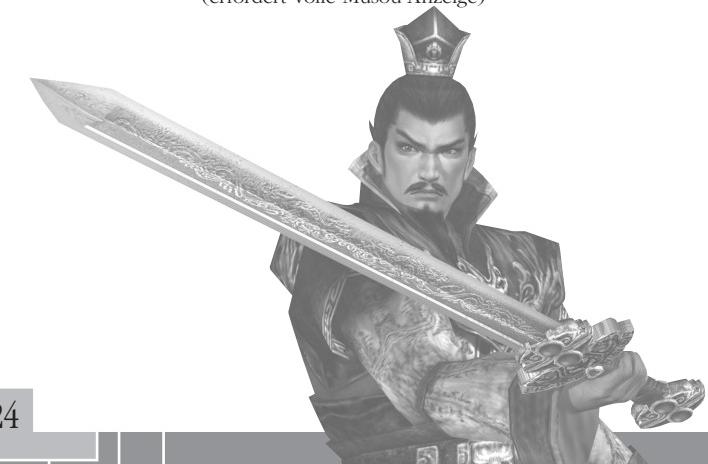
So lange du auf einem Elefanten sitzt, stehen dir drei Spezialangriffe zur Verfügung.

[X]: Vorwärts auf den Feind zuspringen

[Y]: Auf den Boden stampfen, um Feinde schwindelig zu machen

[B]: Vorwärts stürmen und Feinde nieder rennen

(erfordert volle Musou-Anzeige)



MUSOU-ANGRIFF

Die wirkungsvollsten Bewegungen setzen eine gefüllte Musou-Anzeige voraus. In der Hitze der Schlacht brauchst du nicht auf die Anzeige hinab sehen, denn so lange die Musou-Anzeige gefüllt ist, umgibt deine Figur ein weiches Licht. Durch folgende Maßnahmen kannst du die Anzeige allmählich wieder auffüllen:

Feinden Schaden zufügen

Feinde fügen dir Schaden zu

[B] gedrückt halten

Die Musou-Anzeige füllt sich allmählich von selbst auf, wenn dein Lebensbalken rot erscheint (weil du schweren Schaden erlitten hast).

Musou-Angriff



[B]

Halte [B] gedrückt, um einen Musou-Angriff durchzuführen. Der Angriff wird so lange fortgesetzt, bis du die Taste loslässt oder keine Musou-Energie mehr besitzt. Während eines Musou-Angriffs kannst du keinen Schaden erleiden. Jede Figur verfügt über einen eigenen Musou-Angriff.

Wahrer Musou



[B] (bei rotem Lebensbalken)

Wenn dein Lebensbalken in den roten Bereich gelangt, wird dein Musou-Angriff in den stärkeren Wahren Musou-Angriff verwandelt. Ist die Anzeige leer, füllt sich die Musou-Anzeige allmählich wieder auf.

Musou Zorn



Rechter Stick

Wenn du ein Musou-Zeichen besitzt, kannst du es mit RS benutzen und in den Zustand Musou Zorn wechseln. Du kannst immer jeweils nur ein Musou-Zeichen besitzen. Unter dem Einfluss des Musou Zorns:

- Deine Musou-Anzeige wird vollständig aufgefüllt
- Deine Angriffsstärke nimmt zu
- Deine Geschwindigkeit nimmt zu
- Du bist immun gegenüber den meisten feindlichen Angriffen
- Du kannst einen Wahren Musou-Angriff ausführen, auch wenn dein Lebensbalken nicht rot ist

HILFE ZUR SCHLACHT

STURMANGRiffe



[Y]
Sturmangriff

Jede Figur verfügt über eine eigene Art des Sturmangriffs, der mit [Y] durchgeführt wird. Sturmangriffe sind unglaublich vielseitig. Wenn du sie am Ende eines normalen Kombo-Angriffs hinzufügst, variieren Reichweite und Effekt je nach Anzahl der vorausgegangenen Kombo-Angriffe.



[X] + [Y]
Sturmangriff 2



Schlage deinen Gegner mit dieser einfachen Kombo in die Luft. Lass eine weitere Kombo mit [X] folgen, um zusätzlichen Schaden zuzufügen.



[X] + [X] + [Y]
Sturmangriff 3



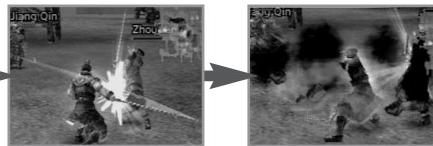
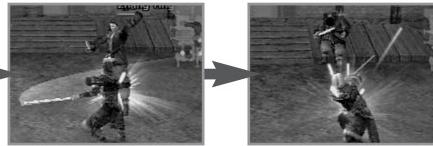
Eine Art des Sturmangriffs. Mit vielen Waffen kannst du zusätzlichen Schaden verursachen, wenn du wiederholt [Y] drückst.



[X] + [X] + [X] + [Y]
Sturmangriff 4



Der letzte Treffer diese Kombo ist ein mächtiger Schlag, der das Ziel in die Luft schleudert. Die durch die Luft fliegenden Gegner fügen anderen Feinden Schaden zu, weil sie in sie hineingeschleudert werden!



Manöverangriff

[X]-Taste nach dem 6. normalen Angriff wiederholt drücken

Dieser Angriff folgt immer auf den 6. normalen Angriff. Du kannst eine einfache 9-Treffer-Kombo ausführen, indem du wiederholt [X] drückst.

HILFE ZUR SCHLACHT

VERTEIDIGUNG

Schützen



Linker Bumper

Wenn du LB gedrückt hältst, wechselt die Kamera hinter dich und alle Sturmangriffe werden abgeblockt. Du bleibst jedoch verwundbar gegenüber Angriffen aus anderen Richtungen und gegenüber bestimmten nicht abblockbaren Angriffen.

Abwehren



[Y] beim Schützen

Drücke [Y] direkt vor einem feindlichen Angriff bei gedrückter LB, um den Angriff abzuwehren und um einen schnellen Gegenangriff auszuführen.

Salto



Linker Bumper (in der Luft)

Wenn du durch einen mächtigen feindlichen Angriff zurückgeschlagen wurdest, kannst du in der Luft LB drücken, um mit einem Salto zu landen und keine weiteren Schäden zu erleiden. Nach der Landung kannst du sofort wieder selbst angreifen.

Bewusstsein wiedererlangen

Wenn deine Figur betäubt wurde, drücke wiederholt und schnell LB und RB oder andere Angriffstasten, damit sich deine Figur schnell davon erholt.

Waffen-Deadlocks

Wenn deine Figur und der Feind dieselben Angriffe gleichzeitig ausführen, kann es zum Waffen-Deadlock kommen. Drücke schnell [X], um den Deadlock zu gewinnen. Wenn dir das gelingt, wird dein Feind betäubt. Andernfalls verlierst du deine gesamte Musou-Energie.

= NOTIZEN

NOTIZEN

30

Nutzungsbedingungen für Software der Firma THQ

Softwarelizenzvertrag für das Computerprogramm "Dynasty Warriors 5 Empires". Nachfolgend sind die Vertragsbedingungen für die Benutzung von THQ-Software durch den Endnutzer (im Folgenden: "Lizenznehmer") aufgeführt.

Bevor Sie diese Software verwenden, lesen Sie sich daher bitte den nachfolgenden Text vollständig und genau durch. Durch die Verwendung der Software erklären Sie sich mit diesen Vertragsbedingungen einverstanden.

Wenn Sie mit diesen Vertragsbestimmungen nicht einverstanden sind, dürfen Sie dieses Produkt nicht benutzen.

1. GEGENSTAND DES VERTRAGES

Gegenstand des Vertrages ist das Computerprogramm "Dynasty Warriors 5 Empires" der THQ Entertainment GmbH und/oder ihrer Lizenzgeber. Sie erhalten ein einfaches, nicht übertragbares Recht zur Nutzung der Software "Dynasty Warriors 5 Empires" und sämtlicher Verbesserungen davon, in maschinenlesbarer Form für den Gebrauch auf einem einzelnen Computer, der in Ihrem Besitz ist. Falls dieser ausfallen sollte, können Sie diese Software auf einem Ersatz-Computer nutzen. Eine weitergehende Nutzung ist nicht zulässig. Es ist jedoch nicht erlaubt, diese Software ohne die ausdrückliche Erlaubnis durch THQ auf zwei Computern gleichzeitig oder in einem Netzwerk zu nutzen. Vertragsgegenstand ist für das Programm. Nicht erfasst von diesem Vertrag sind Verträge über Beratung, Softwarewartung, Schulung, Hardwarekauf und Hardwarewartung. THQ und/oder ihre Lizenzgeber behalten sich insbesondere alle Veröffentlichungs-, Vervielfältigungs-, Bearbeitungs- und Verwertungsrechte vor. Es handelt sich nicht um "Shareware".

2. URHEBERRECHTE

a) VERVIELFÄLTIGUNG

Die Software und das zugehörige Schriftmaterial sind urheberrechtlich geschützt. Ohne vorherige schriftliche Einwilligung von THQ und/oder ihrer Lizenzgeber dürfen Produkte weder vervielfältigt noch abgeändert, übersetzt, zurückentwickelt, dekomprimiert, dem "reverse engineering" unterzogen oder deassembliert werden noch abgeleitete Werke davon erstellt werden. Die Software darf auch nicht von einem Computer über ein Netz oder einen Datenübertragungskanal auf einen oder mehrere andere Computer übertragen werden.

Dies gilt für alle Inhalte der Software, wie Bilder, Grafiken, Fotografien, Animationen, Videos, Audiodateien, Musik und Text, welche in der Software enthalten sind. Für diese Inhalte hat THQ einfache oder ausschließliche Verwertungsrechte oder Lizenzrechte Dritter erhalten. Es dürfen daher unter keinen Umständen Teile, wie z.B. Logos, die Software als Ganzes oder die Dokumentation vervielfältigt und/oder verbreitet und/oder vermietet und/oder Rechte eingeraumt werden. Im Falle des Verstoßes behalten wir uns gerichtliche Maßnahmen vor.

Die Benutzung im Programm oder auf der Verpackung/dem Datenträger/im Internet von THQ benutztes Kennzeichnungen, Marken, Programmcodes oder sonstigen urheberrechtlichen Material ist unzulässig, soweit nicht gesetzlich erlaubt, und wird straf- und/oder zivilrechtlich verfolgt.

b) SICHERHEITSKOPIE

Soweit die Software nicht mit einem Kopierschutz versehen ist, ist Ihnen das Anfertigen einer einzigen Reservekopie nur zu Sicherungszielen erlaubt. Sie sind verpflichtet, auf der Reservekopie den Urheberrechtsvermerk von THQ anzubringen bzw. ihn darin aufzunehmen. Ein in der Software vorhandener Urheberrechtsvermerk sowie die in ihr aufgenommene Registriernummer dürfen nicht entfernt werden. Auch in abgeänderter Form oder in mit anderen Produkten gemischter oder mit anderen Produkten eingeschlossener Form dürfen die Produkte von THQ weder ganz noch teilweise kopiert oder anders vervielfältigt werden.

3. AUSCHLUSS DER GEWÄHRLEISTUNG UND HAFTUNG

Diese Software wird Ihnen zur Verfügung gestellt, so wie sie verkauft wurde, ohne dass THQ dafür eine Garantie, Gewährleistung oder Haftung irgendwelcher Art übernimmt, mit Ausnahme bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit. Dies gilt auch für Mängelfolgeschäden und Vermögensschäden. THQ hat soweit erforderlich die Rechte Dritter beachtet oder entsprechende Rechte erhalten. Überhaupt bleiben Ansprüche, die auf unabdingbaren gesetzlichen Vorschriften beruhen, wie Wahrheits-, Minderungs- oder Schadensersatzansprüche oder der Anspruch auf Rückgängigmachung des Kaufvertrages.

THQ übernimmt insbesondere keine Gewähr dafür, dass die THQ-Produkte den Anforderungen und Zwecken des Lizenznehmers genügen oder mit anderen von ihm ausgewählten oder benutzten Produkten, insbesondere

bestimmter Hardware oder Software zusammenarbeiten. Die Verantwortung für die richtige Auswahl und die Folgen der Benutzung sowie die damit beabsichtigten und erzielten Ergebnisse trägt der Lizenznehmer.

THQ und/oder ihre Lizenzgeber haften nicht, wenn der Lizenznehmer Komponenten der Produkte ändert oder in sie sonst wie eingreift, die Bedienungsanleitung nicht beachtet, vertragswidrige Hard- oder Software verwendet, die notwendigen Installationsvoraussetzungen nicht einhält oder sonstige risikobehaftete Handlungen vornehmen.

Keiner der Vertragspartner haftet gegenüber dem Anderen insbesondere bei Nicht- oder Schlechterfüllung des Vertrages, falls Letztere auf höhere Gewalt zurückzuführen ist, z.B. besondere Natur- oder Kriegsereignisse, staatliche Eingriffe, Brände und auf diese Ereignisse beruhende Nichtverfügbarkeit von Kommunikationseinrichtungen oder Energiequellen.

Es wird darauf aufmerksam gemacht, dass es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Computersoftware so zu erstellen, dass sie in allen Anwendungen und Kombinationen absolut fehlerfrei arbeitet. Gegenstand des Vertrages ist daher nur eine Software, die der Programmbeschreibung und der Benutzungsanleitung im Wesentlichen entspricht, ohne dass dafür eine weitergehende Haftung seitens THQ und/oder ihrer Lizenzgeber übernommen wird.

Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, gegen Forderungen von THQ aufzurücken, es sei denn, seine Gegenforderung ist unbestritten oder rechtskräftig festgestellt.

THQ macht darauf aufmerksam, dass Sie für alle Schäden aufgrund von Vertragsverletzungen haften. THQ oder ihre Erfüllungshelfer haften nicht für Schäden, es sei denn, dass ein Schaden durch Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit seitens THQ oder dessen Erfüllungshelfer verursacht worden ist.

Die Haftung wird seitens THQ je Schadensereignis, soweit gesetzlich wirksam, auf das gesetzliche Minimum begrenzt. Gerichtsstand ist Krefeld, soweit dies gesetzlich zulässig ist. Es gilt deutsches Recht.

DATENSCHUTZ

Wenn Sie die THQ-Software nutzen, erkennen Sie damit die gesetzlichen Datenschutzbestimmungen an. THQ behält sich das Recht vor, diesen Lizenzvertrag jederzeit ohne Ankündigung zu ändern. Wir sind bemüht, Sie auf Änderungen hinzuweisen, empfehlen jedoch, regelmäßig unsere Webseite zu besuchen, um eventuelle Änderungen zu lesen.

VERTRAGSVERHÄLTNISSE MIT DRITTEN

Ihre Teilnahme an Werbeaktionen, Kauf von Artikeln oder Dienstleistungen aller Art über das Internet inklusive Zahlung begründet ein Vertragsverhältnis nur zwischen dieser dritten Partei und Ihnen, nicht aber mit THQ. Ausgenommen davon sind die von THQ selbst betriebenen Seiten. Sie sind damit einverstanden, dass eine Haftung – welcher Art auch immer – in diesen Fällen für THQ und/oder ihre Lizenzgeber ausgeschlossen ist, auch wenn der Vertragsabschluss über einen Link auf der Webseite von THQ zustande kommt.

VORSCHLÄGE

THQ nimmt Ihre Vorschläge und Kommentare gern entgegen. Allerdings behält sich THQ vor, diese ohne Gegenleistung in welcher Form auch immer zu verwenden. Mit Übersendung von Vorschlägen erteilt der Benutzer bereits jetzt insoweit alle erforderlichen Genehmigungen und Zustimmungen zur Verwertung.

SCHLÜSSBESTIMMUNGEN:

Dieser Vertrag wird durch die Verwendung der Software wirksam. THQ behält sich das Recht vor, diesen Vertrag ohne Vorauskündigung und Begründung zu beenden. Ihr Recht zur Nutzung dieser Software endet sofort in dem Fall, dass Sie mit diesem Vertrag nicht mehr einverstanden sind oder diese Software entgegen diesem Vertrag oder sonstigen gesetzlichen Vorschriften nutzen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, den Gebrauch dieser Software sofort zu unterlassen und sämtliche vorhandenen Kopien dieser Software zu löschen.

Sollten einzelne Bestimmungen aus diesem Vertrag unwirksam sein oder werden, so sollen die übrigen Abreden davon nicht berührt werden.

Beide Teile verpflichten sich, eine unwirksame Klausel bzw. eine Vertragslücke dahingehend durch gemeinsame Vereinbarungen auszufüllen, dass der beabsichtigte wirtschaftliche Zweck in zulässiger Weise am ehesten erreicht wird.

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DANMARK

support.dk@panvision.com

DEUTSCHLAND

Tel. 0190 - 50 55 11
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **spielinhaltliche Fragen**
Mo.-Fr. von 16-20 Uhr

Tel. 01805 - 60 55 11
(€ 0,12/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **technische Fragen**
Mo.-Fr. von 16-20 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA
Tel. 91799 19 90 (De Lunes a Viernes de 10:00 a 13:30 horas
y de 16:00 a 18:00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

FRANCE

Assistance technique : 08 25 06 90 51 du lundi au samedi
de 10 à 12 h et de 14 h à 20 h (0,34 € la minute)
thq@euro-interactive.fr

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro
Servizio Assistenza Tecnica
on-line compilando un semplice form:
<http://www.halifax.it/assistenza.htm>

Tel. 024 13 03 45
(Dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19)

E-mail: assistenza@halifax.it
Tasse urbane per chi chiama da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt,
kun je contact opnemen met de technische helpdesk
in Groot-Brittannië:

Telefoon
+44 (0) 870 608 0047
(nationale/internationale telefoonarieven
zijn van toepassing)

ma - vr 08:00 tot 19:00 GMT, za - 09:00 tot 17:00 GMT

NORGE

support.no@panvision.com
Tel (+47) 815 51 850 (norge)

ÖSTERREICH

Tel. +49 - 18 05 - 70 55 11 (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche Fragen**
Mo.-Fr. von 16-20 Uhr

Tel. +49 - 18 05 - 60 55 11 (Auslandstarif)
für **technische Fragen**
Mo.-Fr. von 16-20 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: 256 836 273
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17:00h às 19:00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: 707 236 200
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 17:30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional, 0,11 € por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. +49 - 18 05 - 70 55 11 (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche Fragen**
Mo.-Fr. von 16-20 Uhr

Tel. +49 - 18 05 - 60 55 11 (Auslandstarif)
für **technische Fragen**
Mo.-Fr. von 16-20 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

SUOMI

support.fi@panvision.com

SVERIGE

Support mail är: support.se@panvision.com
Tel.: 08- 597 963 30 (sverige)

UK

Telephone: +44 (0) 870 06 08 00 47
(national/international call rates apply)
(Mon - Fri 08:00 to 19:00 GMT, Sat - 09:00 to 17:00 GMT)

Online:
Register your game at www.thq.co.uk
for FAQs and full online support